Development Director

Назар Грехов

Подготовлено для отклика в **Playrix** на роль Technical Director (AI)

Об опыте

Начинал с нагрузочного тестирования и диагностики производительности. Затем руководил инженерным направлением, а позже возглавил пять команд зарплатного продукта B2C. Вместе с CPO отвечал за развитие мобильных приложений и надёжность релизов. Под давлением сохраняю спокойствие, адаптирую план к изменениям и принимаю взвешенные решения.

Сейчас работаю над задачами, общими для нескольких команд. Запустил сегментацию DevOps для перехода на Golden Paths, развиваю R&D-платформу и проектирую AI-платформу для процессов Non-PDLC.

> **Ищем те 20% работы, которые дают 80% результата. Фокусируемся на важном. Разговариваем.**

Руководство мобильным продуктом

Deputy CTO Salary Project · Salary Project B2C, Сбербанк
Июль 2025 — август 2026

Руководил пятью продуктовыми командами, всего 45 сотрудников. Команды развивали около 12–15 систем, включая приложения для iOS и Android. Регулярно координировал с командами B2B интеграции, связывающие процессы работодателей с сервисами для зарплатных клиентов. С CPO согласовывал приоритеты и сроки релизов. Для быстрых A/B-тестов мог отложить некритичный техдолг, а риски для надёжности клиентского сервиса требовал устранить до запуска.

Развивал лидов и следил за сроком поставки и частотой релизов. Чтобы командам было проще расширять автотесты, организовал менторство и практические встречи. Вместе с разработчиками создали AI-агента для QA и расширили существующий серверный harness.

При сокращении команды увеличил частоту релизов (deployment frequency) и сохранил ключевые показатели на прежнем уровне. Lead time снизился на 10%, доля неудачных изменений (change fail rate) сократилась.

За полгода покрытие критического регресса выросло примерно с 0–3% до 40%. Снизилось число ошибок, дефектов и уязвимостей в коде. Сократилось время реакции.

Общие инструменты для команд

Руководитель направления IT B2C, Сбербанк
С августа 2026 года

После работы в кластере перешёл к задачам всего IT B2C. Первой стала унификация DevOps на периметре тысяч систем.

- **Сегментация DevOps и переход на Golden Paths**

  Лидировал централизацию DevOps на периметре тысяч систем. Руководил командой аналитиков, DevOps-инженеров, экспертов и проектных менеджеров. Координировал лидов DevOps, группировал системы по общим потребностям с учётом развёртывания, баз данных и CI/CD. С командой сформировал roadmap унификации.

  С SberWorks, внутренним поставщиком платформы для разработчиков (Internal Developer Platform, IDP), формировал change requests, согласовывал приоритеты и бэклоги. Запустил сегментацию, выделил ключевые сегменты, назначил ответственных и передал ведение проекта проектному менеджеру.

- **R&D и платформа мониторинга технологий**

  Разрабатываю платформу для поиска технологий и быстрой проверки гипотез в контуре банка. Приоритеты — эффективность использования CPU, RAM и ресурсов для инференса AI-моделей. В периметре платформы также поиск авторов профильных публикаций и распространение инженерных достижений сотрудников.

- **Non-PDLC AI**

  Проектирую платформу, через которую продуктовые, HR и штабные роли смогут выполнять работу с помощью агентов. В зависимости от сценария рассматриваю чат, интерфейсы для конкретных ролей и локальные skills. Корпоративные MCP и выполнение агентов предусмотрены на сервере.

  Первый приоритет — сопровождение целей с использованием цифровых следов из PDLC. Агенты должны определять статус цели, отклонения метрик, владельцев и точки эскалации. Следующее направление — HR-сценарии. Критерии оценки — производительность и устранение узких мест.

Инженерная практика до продуктовой роли

Руководитель направления нагрузочного тестирования

ПАО «Сбербанк России» · июнь 2023 — июль 2025

Развил функцию с 9 до 17 сотрудников, организовал работу через лидов. С октября 2024 — НТ-кластер «Кошелёк клиента»: 4 лида, 100+ систем, нагрузочные и деструктивные испытания, ресурсы и развитие команды.

Инициировал и спроектировал zero-touch HotFix pipeline примерно для 50 систем ЕФС: Jira → Jenkins → JMeter → проверки метрик → алерты → Confluence. Объём — 15–20 HotFix-релизов в месяц; оценочная экономия — 300+ человеко-дней в год.

Неформально руководил Synteta в совмещении: 2 разработчика и системный аналитик. Писал Java 17 / Rest Assured-код, заложил переиспользуемое ядро сценариев, участвовал в code review. Подготовка сложных тестовых данных сократилась с недель до одного дня; 90–100 сценариев/шаблонов.

В Q1–Q2 2025 совмещал руководство работой AI-команды SmartMoney из 8 человек: дейлики, вехи, координация с бизнесом; разработка агента смены тарифа. Участие — на стадии разработки.

Обеспечивал performance-readiness миграций ЕФС: платформа 20.1 и миграция 76 функциональных пакетов на 4.2.

Ведущий / главный инженер по разработке — performance engineering

ПАО «Сбербанк России» · май 2021 — июнь 2023

Нагрузочные сценарии, эмуляторы, наблюдаемость, JVM-диагностика и рекомендации к релизам. Перестроил мониторинг, внедрил универсальный Grafana dashboard, автоматизировал настройку и сбор отчётности.

Инженерные кейсы: Apache Ignite p95 1000→75 мс после изменения replication/write-behind-конфигурации; диагностика памяти и CPU через JFR/JMC, профилировщики и дампы. Инициировал SRE-пилот объединения OPS и НТ.

Стажёр / инженер-тестировщик

ООО «Аплана АйТи Инновации» · июнь 2020 — май 2021

Нагрузочное тестирование HR-платформы «Пульс»: моделирование нагрузки, тесты производительности и надёжности, анализ результатов и отчётность.

Техник 2 категории — инженерные исследования

Сентябрь 2018 — июнь 2020

Исследование влияния геометрических параметров конструкции на прохождение радиосигналов. Работа с радиоэлектронным оборудованием.

Технологии

Java backend: разрабатывал сервисы с Java и Hibernate. Учебный проект Explore With Me показывает REST API, Spring Boot, JPA и PostgreSQL. В Synteta писал Java 17 и Rest Assured для API-автоматизации и тестовых данных.

Производительность и надёжность: JMeter, LoadRunner, JFR/JMC, JProfiler, VisualVM, Grafana, Prometheus, SQL, Linux, Jenkins и Git. Инструменты команд: AI-агенты, MCP, skills и server-side harness.

Explore With Me на GitHub

Образование

МАИ: бакалавр, «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», 2020.

СберУниверситет: Академия лидеров цифровых команд, 3-я ступень — «Управление созданием цифрового продукта», 2024.

Проект развития «Бассейн СТО», 2024 — участие в программе развития.

Английский: B1+ / Intermediate+.

Контакты

Email **nazargrehov@gmail.com**

Телефон **+7 916 826-32-00**

Telegram **@GreNaz**

LinkedIn **gre-naz**

GitHub **GreNaz**